



Als weltweit erfolgreiches High-Tech-Unternehmen entwickelt und produziert Spectra-Physics einsatzstarke Ultrakurzpuls-Lasersysteme. Am Sitz in Rankweil entstehen hoch entwickelte und individuell angepasste Piko- und Femtosekunden-Laser, die in den anspruchsvollsten Bereichen der Medizin, Wissenschaft und Industrie zum Einsatz kommen. Für weiteres, erfolgreiches Wachstum verstärken wir unser internationales Team ab Herbst 2019 vorerst befristet für zwei Jahre um einen

ELEKTRONIKER (w/m)

im Bereich **Produktentwicklung**

Aufgaben, die Sie übernehmen

- Entwicklung, Prototypen Aufbau und Durchführung der Qualifikationstests von Elektronik-Baugruppen in interdisziplinären Projektteams
- Erstellung der technischen Dokumentation
- Entwicklung und Aufbau von Prüfeinrichtungen für die Serienproduktion
- Durchführung der CE Produktzulassung
- Erstellen von Fehleranalysen und Umsetzung von Produktverbesserungen an Elektronik-Baugruppen

Werkzeuge, die Sie mitbringen

- Abgeschlossene technische Ausbildung im Bereich der Elektronik / Elektrotechnik / Mechatronik (HTL oder Ähnliches)
- Sehr gute Kenntnisse in der Elektronik, Schaltungs- und Messtechnik
- Handwerkliches Geschick und Freude am Umgang mit technischen Geräten
- Hohes Maß an Selbstständigkeit und Qualitätsbewusstsein
- Teamgeist und Kommunikationsfähigkeit
- Erste Berufserfahrung von Vorteil

Leistungen, die Sie erwarten

- Modernste High-Tech-Infrastruktur
- Flexible Arbeitszeiten
- Zusammenarbeit und aktive Mitgestaltung in einem kollegialen und innovativen Team
- Abwechslungsreicher Aufgabenbereich mit vielseitigen Gestaltungs- und Entwicklungschancen
- Das Gehalt wird das KV-Mindestentgelt übersteigen und berücksichtigt Qualifikation, Ausbildung sowie den Vorarlberger Arbeitsmarkt

Interessiert?

Senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen per Email an Frau Birgit Ragger (jobs@spectra-physics.at).
Tel. +43 5522 82646 182

Spectra-Physics Rankweil
Feldgut 9
6830 Rankweil

Wir freuen uns, Sie persönlich kennenzulernen.

www.spectra-physics.com/karriere